…………………………. ………..…………………..

*(pieczęć klubu) (miejsce, data)*

**KRYTERIA SPORTOWE**

**S.01. Zespoły młodzieżowe**

Klub …………………………………………………….……………………………................………………

1. Zobowiązuje się do posiadania w ramach własnego podmiotu prawnego co najmniej 3 (trzech) zespołów młodzieżowych, które będą uczestniczyły w oficjalnych rozgrywkach lub programach zatwierdzonych przez PZPN i rozgrywkach na poziomie krajowym lub regionalnym w sezonie 2020/2021, z czego minimum:

a) 2 (dwa) zespoły w kategorii wiekowej: junior (A1, A2), junior młodszy (B1, B2) lub trampkarz (C1, C2);

b) 1 (jeden) zespół w kategorii wiekowej: młodzik (D1, D2) lub orlik (E1, E2).

2. W sytuacji braku zespołów własnych lub niepełnej ich liczby Wnioskodawca zawarł porozumienie(1) na szkolenie młodzieży z klubem ........................................................................................................................, z którego wynika wypełnienie kryterium S.01.

**S.02. Udział zawodników młodzieżowych**

Klub …………………………………………………….…………………………………………… zobowiązuje się, że w czasie trwania całego meczu III ligi minimum 2 (dwóch) zawodników młodzieżowych do lat 21 *(zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończą 21 rok życia oraz zawodnicy młodsi)*.

**S.03. Opieka medyczna nad zawodnikami**

Klub …………………………………………………….………………………………………… zapewnia, że każdy z jego zawodników uprawnionych do gry w pierwszym zespole przechodzi okresowe badania medyczne uprawniające do udziału w rozgrywkach zgodnie z przepisami regulaminu rozgrywek o mistrzostwo III ligi.

Podpis/podpisy osób reprezentujących Klub zgodnie z rejestrem:

1. ……………………………............………. ………………….........…. ……...…………

*(imię i nazwisko) (funkcja) (podpis)*

2. …………………………………............…. ………………….........…. ……...…………

*(imię i nazwisko) (funkcja) (podpis)*

*Załączniki:*

*() Kopia umowy/porozumienia z podmiotem szkolącym młodzież na rzecz Wnioskodawcy.*